
AFFECTIVE AI LITERACY

AI로 사람의 감성을 이해하고, 누구나 자기 분야의 AI를 만들게 한다

단순한 AI 리터러시를 넘어, 교육받은 사람이 자기 도메인의 실제 문제를 해결하는 **동작하는 AI 앱**을 직접 만들어내는 AI 교육 전문 기업.

주식회사 마인드캔버스

MINDCANVAS INC. · 회사소개서

서울 강남 · Seoul, Korea
app.mindcanvas.co.kr

01 회사 개요

COMPANY OVERVIEW

주식회사 마인드캔버스는 서울 강남에 본사를 둔 **AI 교육 전문 기업**입니다. 단순한 AI 리터러시 교육을 넘어, 교육받은 사람이 자기 도메인의 실제 문제를 해결하는 **동작하는 AI 앱**을 직접 만들어내는 것을 목표로 합니다.

마인드캔버스의 차별점은 **감성 AI 리터러시(Affective AI Literacy)** — AI의 기술적 측면뿐 아니라 감성적·정서적 차원까지 다루는 접근 — 에 있으며, 이는 KAIST 전산학 기반과 AI 교육 분야의 오랜 현장 경험에서 비롯된 고유한 관점입니다.

회사명	주식회사 마인드캔버스 (MindCanvas Inc.)
본사	서울 강남
사업 영역	AI 교육 · 인증 · 플랫폼
핵심 가치	결과물 중심 · 도메인 특화 · 생태계 연동

CEO PROFILE

김준호 Mark Kim · 대표이사

KAIST 전산학 석사

연세대 전산과학 학사

Intel AI4FW Master Facilitator

KAIST 전산학과 석사(연세대학교 전산과학과 학사)를 마친 뒤 다음커뮤니케이션 검색서비스팀장과 사내벤처 대표를 거쳐, Intel Korea에서 약 20년간 Gaming·Consumer 부문 **아시아·중국 총괄 임원(전무)**을 역임한 전산학 기반의 기술 경영인입니다.

Intel 기술 마케팅 협력 — Intel 재직 중 **아시아 지역 소프트웨어 기업들과의 기술 마케팅 협력**을 총괄하며, 게임·소비자 SW 생태계 파트너들과 플랫폼 최적화·공동 마케팅·기술 지원 프로그램을 이끌었습니다. 아시아 SW 산업과 개발자 생태계에 대한 깊은 이해가 오늘날 마인드캔버스의 도메인 특화 AI 앱 생태계 전략으로 이어졌습니다.

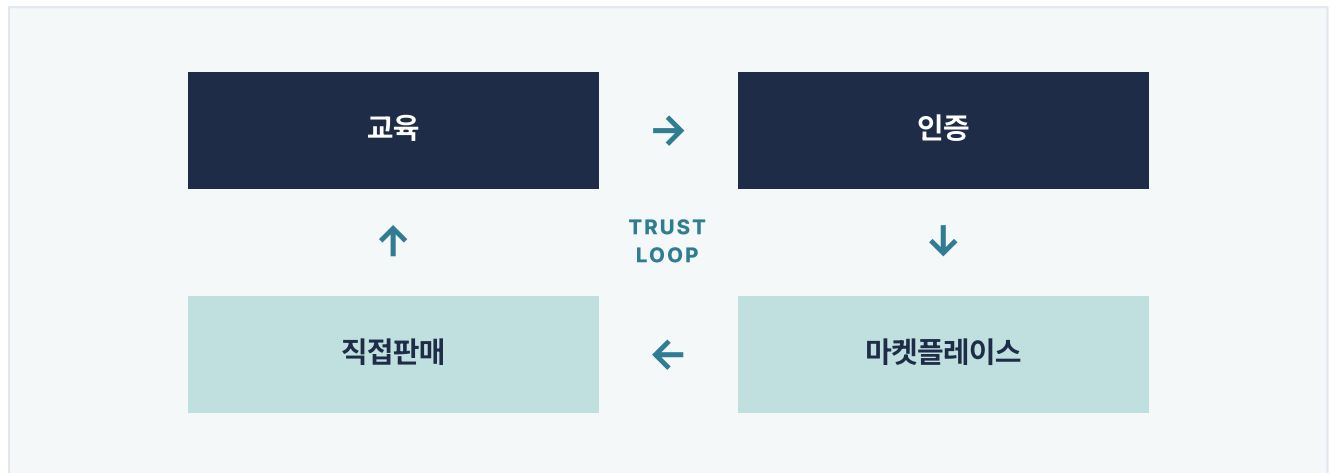
Intel 재직 중 **AI 교육 분야의 최고 등급 인증인 Intel AI for Future/Current Workforce(AI4FW) Master Facilitator** 자격을 취득했으며, 서울대·연세대·고려대·KAIST 등을 대상으로 한 Intel AI Academy Trainer로 활동했습니다. 이후 인천재능대·한양여대·대구보건대·부산과학기술대·한국기술교육대 등 다수 대학에서 교수 대상 교원 양성(TTT)과 학부생 교육을, 고용노동부 K-Digital Training 강사양성 및 선도기업아카데미 AI 응용개발자 양성과정을 직접 수행해 온 **현장 중심의 AI 교육 전문가**입니다.

2025년 마인드캔버스를 설립해, 축적된 AI 교육 역량과 도메인 전문성을 자체 커리큘럼·인증 체계·플랫폼으로 체계화하고 있습니다.

02 사업 구조 — 3-엔진 플라이휠

THE 3-ENGINE FLYWHEEL

마인드캔버스는 세 개의 사업 영역이 서로를 강화하는 **통합 생태계(Trust Loop)**로 운영됩니다. 개별 사업 하나만으로는 복제하기 어렵고, 서로 맞물릴 때 경쟁력이 발생하는 구조입니다.



교육 → 인증

교육 과정에서 만든 결과물이 인증의 근거가 됩니다.

인증 → 마켓플레이스

인증이 마켓플레이스(AppCanvas)의 신뢰를 보증합니다.

마켓플레이스 → 직접판매

실제 거래 데이터가 인증의 가치를 증명합니다.

직접판매 → 교육

성공 사례가 새로운 교육 수요를 만듭니다.

이 순환은 **학문적 신뢰성 + 교육 인프라 + 도메인 전문가 네트워크 + 마켓플레이스 기술**을 동시에 보유한 주체만이 복제할 수 있습니다.

03 3대 사업 영역

THREE BUSINESS PILLARS

3.1 KDT 정부지원 직업훈련

고용노동부·정부 재정지원 기반의 **디지털 인재 양성(K-Digital Training)** 사업입니다. 대학과 협약해 교육장을 개설하고, 지역 인재를 실무형 AI 교육으로 양성합니다.

- **운영 모델** — 위탁 / 직영 / 파트너 연계 방식 병행
- **현장 프로젝트 연계** — 학생들이 원하는 기업의 실제 프로젝트를 수행해 인턴십·취업에 활용
- **확장 계획** — 현재 운영 중인 교육장을 기반으로 다수 지역으로 확대

3.2 대학·기업·공공기관 B2B 교육

대학뿐 아니라 **기업·공공기관·지역기업 재직자**를 대상으로 조직의 직무 맥락에 맞춘 AI 교육을 제공합니다. 대표가 직접 강의에 참여하며, 계약 규모·운영 형태는 기관 성격에 따라 유연하게 설계합니다.

- **대학** — 교수(수업·연구), 교직원(업무 자동화), 학생(AI 앱 제작) 대상군 분리 설계
- **기업·재직자** — 현업 문제 해결형 실무 교육, 부서 업무 자동화 도구·앱 제작
- **공공기관·정부사업** — 정부 재정지원 사업(고용노동부 K-Digital Training 등) 강사양성·직무 AI 교육 운영

3.3 플랫폼 — AppCanvas + AI+X 인증

교육과 인증의 결과물이 실제로 거래되고 수익화되는 **마켓플레이스 플랫폼**입니다. (상세 → 4·5장)

- **AppCanvas** — 도메인 특화 AI 앱 마켓플레이스 (라이브 MVP 운영 중)
- **AI+X 인증** — 결과물 기반 5단계 인증 체계 (Lv.0~Lv.4)
- **살아있는 인증서** — 앱 링크가 포함되어, 클릭하면 실제 앱이 동작하는 디지털 인증서

04 AI+X 인증 체계

AI+X CERTIFICATION

시험 점수도, 출석도 아닌 "무엇을 만들었는가"만을 기준으로 하는 결과물 중심 인증입니다.

레벨	명칭	기준	달성 방식
Lv.0	Explorer	AI 개념 이해 + 도구 체험	교육 과정 내
Lv.1	Builder	도메인 업무에 AI 실제 적용	교육 과정 내
Lv.2	Creator ★	동작하는 AI+X 앱 제작	교육 + 심사
Lv.3	Specialist	활성 앱 3건+ / 고도화	AppCanvas 실적
Lv.4	Leader	생태계 기여 + 멘토링	AppCanvas 실적

핵심 분기점은 Lv.2 Creator입니다. Vibe Coding으로 만든 도메인 특화 AI 앱이 심사를 통과하면 인증과 함께 AppCanvas 크리에이터 자격이 부여됩니다. Lv.2까지는 마인드캔버스가 밀어주는 구간, Lv.3부터는 크리에이터가 실적으로 증명하는 구간입니다.

인증 심사는 기능 동작 · 도메인 가치 · 사용자 경험 3개 영역의 표준 체크리스트로 이루어지며, 특히 "자기 분야의 실제 문제를 AI로 해결했는가"를 보는 도메인 가치 평가가 다른 모든 AI 인증과의 차별점입니다.

05 AppCanvas — AI 앱 마켓플레이스

THE MARKETPLACE

교육과 인증에서 만들어진 결과물이 실제로 **거래되고 수익화되는 플랫폼**입니다. 도메인 전문가가 만든 AI 앱이 사고 팔리는 마켓플레이스로, 현재 라이브 MVP가 운영되고 있습니다.

app.mindcanvas.co.kr

LIVE MVP 운영 중

핵심 특징

도메인 특화 마켓플레이스

간호학과 교수의 약물 상호작용 체커, 건축학과의 법규 검토 도구처럼 각 분야 전문가가 자기 현업 문제를 해결한 AI 앱이 등록됩니다.

인증 연동

AI+X Lv.2 이상 인증자에게 크리에이터 자격이 부여되어, 인증받은 앱이 곧바로 등록 파이프라인으로 연결됩니다.

구독 기반 모델

개인 이용자 대상 월 구독 + 무료 체험 제공, 크리에이터 수익 배분(revenue sharing) 구조.

안전한 기술 기반

API 키 암호화(AES-256-GCM) 등 보안 설계를 갖춘 플랫폼 인프라.

크리에이터 성장 경로

STEP 1	STEP 2	STEP 3	STEP 4	STEP 5
교육 수료	Lv.2 인증	AppCanvas 등록	앱 운영·수익화	Lv.3~4 승급

Lv.2까지는 마인드캔버스가 교육으로 밀어주고, Lv.3부터는 크리에이터가 AppCanvas 실적(활성 앱 수·평점·재사용률)으로 스스로 증명합니다. **B2B 교육 수료생이 곧 크리에이터 공급망**이 되므로, 별도의 크리에이터 모집 없이도 플랫폼이 채워지는 선순환 구조입니다.

왜 복제하기 어려운가

AppCanvas의 신뢰는 인증 체계에서 나오고, 인증의 가치는 마켓플레이스의 실제 거래 데이터에서 증명됩니다. 이 순환(Trust Loop)은 **학문적 신뢰성 + 교육 인프라 + 도메인 전문가 네트워크 + 마켓플레이스 기술**을 동시에 보유한 주체만이 복제할 수 있습니다.

06 AI 교육 커리큘럼

CURRICULUM

"AI 리터러시"가 아니라,
실제로 동작하는 AI 앱을 만드는 교육

마인드캔버스는 대학·공공기관 구성원을 대상으로 생성형 AI 활용 교육을 설계·운영하는 교육 전문 기업입니다. 다수 대학에서 교원·교직원·학생을 대상으로 AI 융합 교육을 진행해 왔으며(상세 실적 → 9장), '배운 내용을 실제 업무·수업에 적용해 결과물을 만드는' 산출물 기반(Outcome-Based) 교육을 지향합니다. 모든 과정은 수료증이 아닌 '살아있는 인증서'로 마무리되어, 인증서 링크를 클릭하면 학습자가 직접 만든 AI 앱이 실제로 실행됩니다.

6.1 교육 체계

교육은 대상과 수준에 따라 구성되며, 각 단계는 완결된 산출물로 확인합니다.

- 대상별 — 교원(수업 설계·교원 양성), 교직원·직원(업무 활용·자동화), 학생(AI 앱 제작), 재직자(현업 적용).
- 수준별 — 입문 → 활용 → 제작 → 확산·리더. 이는 AI+X 인증 Lv.0~Lv.4 체계와 그대로 연동됩니다.

Lv.0~1 입문·활용 이해하고 써 본다	Lv.2 제작 코드 없이 만든다	Lv.3~4 확산·리더 부서·학과에 적용
---------------------------	----------------------	---------------------------

6.2 대학 대상별 교육 목적

대학 구성원 교육은 동일한 AI 기초 위에서 출발하되, 대상군의 직무 맥락에 맞게 목적·내용·산출물을 분리 설계합니다. 같은 도구라도 교수와 행정직원이 해결하려는 문제가 다르기 때문입니다.

대상	교육 목적	초점	대표 산출물
교수 (교원)	교육·연구의 질 향상과 확산	강의·연구·발표 콘텐츠 제작, AI 시대의 수업 설계·평가, 교원 양성(TTT)	수업자료·연구 보고서·동영상, 내 과목 AI 수업 키트
행정 직원	업무 생산성 향상	문서·자료·반복 업무의 AI 가속과 자동화	완성 보고서·비교표·요약 자료, 업무 자동화 도구
학생	실전 역량과 포트폴리오	문제 정의부터 AI 앱 제작·발표까지	실동작 AI+X 앱, 포트폴리오

교수 과정은 "가르치는 방식의 변화"를, 행정직원 과정은 "일하는 방식의 효율화"를 목표로 합니다. 두 과정 모두 공통 AI 기초를 이수한 뒤 직무 목적에 맞는 실무 트랙을 선택하며, 교육 종료 시 손에 남는 완결 산출물 1종 이상을 기준으로 운영합니다.

예: 대전과학기술대학교 — 행정직원 4일 · 교수 5일, 2개 대상군 분리 설계, 실습 70%, 산출물 기반 운영

6.3 주요 과정

구분	과정	주요 내용	산출물
공통	AI 기초·활용	최신 트렌드·작동 원리·주요 도구·프롬프트	업무 프롬프트 세트
직원	업무 AI 활용 + 자동화	문서·자료 업무 가속, 바이브코딩 업무 도우미 제작	완성 문서, 업무 자동화 앱/챗봇
직원·공통	AI 에이전트	대답을 넘어 다단계 업무를 수행하는 도구 제작	자동화 흐름·도구
교원	수업 설계·평가 (TTT)	AI 수업자료 제작, AI 시대 평가·정책 설계, 교원 양성	내 과목 AI 수업 키트
교원	학과 맞춤 마이크로디그리	전공 특성에 맞는 AI 교육과정·프로젝트 설계	학과 마이크로디그리 운영안
학생	AI 앱 제작 (App Creator)	문제 정의부터 바이브코딩 앱 제작·발표까지	실동작 앱·포트폴리오
재직자	지역기업 재직자 AI 융합	현업 문제에서 출발해 바이브코딩으로 실무 도구를 직접 개발	현업 적용 AI 도구

운영 형태(일수·시수·대상)는 기관 여건에 맞춰 조정합니다.

6.4 재직자·기업·공공기관 교육

대학 구성원 교육과 동일한 산출물 기반 철학을 기업·공공기관·재직자 교육에도 그대로 적용합니다. 교육의 목표는 이론 학습이 아니라 "업무 현장의 문제를 실무자가 스스로 AI로 해결하게 하는 것"입니다. 학습자 각자의 실제 실무 과제에서 출발해, 그 과제를 해결하는 도구를 바이브코딩(Vibe Coding)으로 직접 만들어보는 방식으로 진행합니다.

기업 재직자 부서 업무 자동화·문서 가속·현업 도구 제작. 조직 생산성과 직결되는 실무 결과물 중심.	공공기관·정부사업 고용노동부 K-Digital Training 강사 양성, 선도기업아카데미 AI 응용개발자 양성 등 정부 재정지원 과정 수행.	지역기업 재직자 대학 평생교육원·지역기업과 협업해 현업 적용형 AI 실습을 기수별로 운영.
--	---	--

코딩 지식이 없는 실무자도 자기 언어로 요구사항을 설명해 동작하는 도구를 만들 수 있으므로, 교육 결과물이 곧 **현업에 바로 투입되는 실무 자산**으로 연결됩니다. 기관 여건과 산업 특성에 맞춰 과정을 설계하며, 개별 기관·기수별 특화 프로그램 형태로 운영합니다.

6.5 차별화 포인트

산출물 기반 수강 이력이 아니라 실제 업무·수업에 바로 쓸 결과물 기준. Lv.2 인증은 데모데이·실시간 시연 심사 통과 시 부여.	실습 중심 이론은 간결하게, 대부분의 시간을 직접 만드는 실습에 배정.
문제에서 출발 도구 나열이 아니라 실제 업무·수업 문제를 정의하고 결과물을 만들(디자인씽킹).	과학적 역량 진단 Bloom's Taxonomy·TPACK·자기효능감 기반 4대 영역×12개 지표 진단, 레이더 차트로 성장 시각화. Cohen's d 분석은 대학평가·LINC/RISE 보고에 활용.
책임 있는 활용 개인정보·저작권·사실 검증 등 안전한 AI 활용 기준을 과정에 포함.	수익화 경로 연계 인증받은 앱은 AppCanvas에 등록되어 실제 수익 창출로 이어짐. (+ 최신 도구 지속 반영)

6.6 글로벌 프레임워크 정합

마인드캔버스의 교육체계는 임의로 설계된 것이 아니라, **AI 교육 분야의 9대 글로벌 표준 프레임워크에 정합(mapping)**되어 있습니다. 각 모듈이 국제 표준의 어떤 역량 영역을 충족하는지 명시함으로써 제안서의 신뢰도와 인증의 가치를 보장하며, 대학 평가·정부 사업 보고에도 근거로 활용할 수 있습니다.

프레임워크	중심 내용
UNESCO AI Competency — Students	학생 AI 역량 표준
UNESCO AI Competency — Teachers	교사·교직원 AI 역량 표준
MIT RAISE / RAICA	AI fluency · 책임 있는 설계, PBL 통합
AI4K12 — Five Big Ideas	Perception·Reasoning·Learning·Interaction·Impact 리터러시
Google AI Essentials	생성형 AI 생산성 · 도구 통달
IBM SkillsBuild — AI Fundamentals	직무 적용 AI 기초
Microsoft Responsible AI	책임 있는 AI · 조직 변화관리
Harvard CS50 AI	전공 심화 AI 구현
OECD AI Principles	신뢰할 수 있는 AI — 전 모듈 책임 운영 표준

교육 모듈은 UNESCO·MIT·AI4K12·Google·IBM·Microsoft·CS50·OECD 등 9대 표준의 역량 영역에 각각 매핑되어 운영됩니다.

07 왜 마인드캔버스인가

WHY MINDCANVAS

결과물이 남습니다

"AI 리터러시를 높입니다"가 아니라 "학과별 AI 앱이 나옵니다." 학교 홍보에도 활용 가능한 구체적 산출물이 나옵니다.

2일 만에 동작하는 AI 앱

Vibe Coding으로 코딩 지식 없이도 도메인 전문가가 현업 문제를 해결하는 앱을 만드는 것을 현장에서 확인했습니다.

교육이 끝이 아니라 시작

인증 → 마켓플레이스 등록 → 수익화로 이어지는 성장 경로를 제공합니다.

수료생이 곧 크리에이터 공급망

대학·KDT 졸업생이 자연스럽게 AppCanvas 크리에이터로 유입됩니다.

08 조직 및 파트너

TEAM & PARTNERS

내부 팀은 KDT 운영, 사업 전략, 인증 플랫폼, 운영·디자인 지원으로 구성되어 있으며, **파트너 네트워크**를 통해 영업·기관 연계, 강사 공급, 대학 컨설팅 채널을 확보하고 있습니다.

한국생산성본부 (KPC) · 한국전파진흥협회 (RAPA)

정부·기관 연계 및 사업 채널

COCC

대학 컨설팅·교육 영업 채널

SSMI

풍부한 현장 경험을 갖춘 강사 네트워크

(사)경기중소벤처기업연합회 등

기업·기관 연계망

09 교육 실적

TRACK RECORD

마인드캔버스는 **대학·기업·공공기관** 전반에 걸쳐 AI 융합 교육을 설계·운영해 왔습니다. 4년제 종합대학부터 전문대학·특수 목적대학, 그리고 지역기업 재직자·정부 재정지원 사업까지 다양한 대상군에서 인문·이공·사회·예체능·보건·항공 등 모든 영역에서 실제 적용 가능한 산출물을 도출해, 특정 분야에 한정되지 않는 **전 분야 적용 가능성**을 입증했습니다.

대학 교육 규모

1,000명+

교수 (교원)

학과목 AI 융합 설계, 강의계획서·교안·커리큘럼 제작

300명+

행정직원 (교직원)

행정 업무 자동화, 앱·시스템 기획

기업·공공기관·정부사업

정부 재정지원 사업

고용노동부 K-Digital Training 강사 양성, 선도기업아카데미 AI 응용개발자 양성 과정 수행

지역기업 재직자

대학 평생교육원·지역기업과 협업해 다수 기수·수백 명 규모의 협업 적용형 AI 교육 운영

기관 맞춤 직무 교육

공공·기업 조직의 직무 맥락에 맞춘 업무 자동화·AI 도구 제작 실습형 과정

교육 진행 대학 (일부)

고려대학교 (세종 포함)

한국영상대학교

인덕대학교

마산대학교

오산대학교

한영대학교

한국항공대학교

경인여자대학교

대전과학기술대학교

계명문화대학교

계원예술대학교

영남이공대학교

외 다수

공공·정부기관 AI 역량교육

대학·기업과 더불어 **중앙행정기관·공공기관·지방자치단체**는 마인드캔버스 교육의 핵심 대상 축입니다. 공무원·기관 실무자가 행정·정책·민원 업무를 AI로 직접 개선하도록, 단순 리터러시가 아닌 **기관 고유 업무를 해결하는 실무 과제 중심**으로 설계·운영합니다. 보고서·정책자료 작성, 반복 행정업무 자동화, 데이터·민원 분석 등 기관이 곧바로 적용할 수 있는 산출물을 만들어냅니다.

중앙행정기관 · 공공기관

방위사업청

보건복지인재원

한국환경산업기술원

군인공제회

지방자치단체

부산광역시청

사천시청

동해시청

중앙부처·공공기관부터 광역·기초 지자체까지, 정부·공공 전 계층의 실무 AI 역량교육을 운영해 왔습니다.

대표 산출물 사례

교육 참가자들은 강의 이수율에 그치지 않고 현장에 바로 투입할 수 있는 결과물을 직접 만들어냅니다. 대표적으로 **대학 도서관 통계·평가 관리 플랫폼, 외국인 신입생 분반 배정 시스템**과 같이 행정·교육 현장의 실제 문제를 해결하는 앱·서비스 기획과 프로토타입이 도출되었습니다.

교수는 강의계획서·교과목 설계 중심으로, 행정직원은 업무 자동화·시스템 기획 중심으로 **대상군별로 명확히 차별화된 산출물**을 만들어냅니다.

10 로드맵

ROADMAP

2026 상반기

- AI+X 인증 파일럿
- AppCanvas MVP 운영
- KDT 교육장 확대

2026 하반기

- AI+X Certification 공식 브랜드 론칭
- 크리에이터 온보딩 본격화

2027~

- 인증 브랜드 시장 안착
- AppCanvas 크리에이터 성공 사례 축적



주식회사 마인드캔버스 MindCanvas Inc.

Intel AI4FW Master Facilitator 자격을 기반으로 다수 대학과 정부 사업(고용노동부 K-Digital Training 등)에서 축적한 AI 교육 역량을 자체 커리큘럼과 독자 인증 체계로 체계화하고 있습니다.

서울 강남 · app.mindcanvas.co.kr